

Gossauer Klassen- Fussballmeisterschaft

CS Cup

REGLEMENT



1. Mannschaft/Mannschaftsmeldung

- 1.1 Teilnahmeberechtigt sind **Schülerinnen und Schüler ab der 1. Primarschulklasse**. Gemischte Mannschaften sind möglich, jedoch nur in der Knabenkategorie spielberechtigt. In der 1. Primarschulklasse gibt es nur eine Kategorie Knaben.
Grundsätzlich dürfen nur Mannschaften aus der gleichen Klasse gebildet werden. Es wird folgende Ausnahme bewilligt:
Beträgt in einer Klasse der Primarstufe die Zahl der Knaben oder Mädchen weniger als 11 (elf) oder in der Oberstufe weniger als 9 (neun), so kann eine Mannschaft aus zwei Klassen oder einer Turnklasse des gleichen Schulhauses zusammengesetzt werden. In diesem Falle sind auf dem Anmeldeformular beide Klassenlehrer aufzuführen und das Formular ist von beiden Lehrern unterzeichnen zu lassen.
- 1.2 Eine Mannschaft besteht bei den
- Mädchen der Primarschule aus 8 Spielerinnen** (Torhüterin + 7 Feldspieler)
 - Knaben der 1. bis 3. Primarschulklasse aus 8 Spielern** (Torhüter + 7 Feldspieler)
 - Knaben der 4./5./6. Primarschulklasse aus 7 Spielern** (Torhüter + 6 Feldspieler)
 - Mädchen der Oberstufe aus 7 Spielerinnen** (Torhüterin und 6 Feldspieler)
 - Knaben der Oberstufe aus 6 Spielern** (Torhüter und 5 Feldspieler).
- 1.3 Auswechselspieler dürfen aus der gleichen Klasse beliebig eingesetzt werden. **Jeder Spieler ist nur in einer Mannschaft spielberechtigt.**
- 1.4 Der Captain trägt eine Liste der angemeldeten Spieler zu Kontrollzwecken auf sich. Aenderungen bei den gemeldeten Spielern sind **vor dem ersten Spiel** beim Jurytisch im Festzelt bekanntzugeben, ansonsten keine Spielberechtigung erteilt wird. Die Jury behält sich vor, Kontrollen anhand der offiziellen Klassenlisten vorzunehmen.
- 1.5 Der Turniereinsatz beträgt Fr. 20.-- pro Mannschaft. Er ist **in bar** zu entrichten und gleichzeitig dem **Anmeldeformular beizulegen**
- 1.6 Bei den Mädchen der Primarschule und den Knaben der 1. bis 3. Primarschulklassen werden Preise höchstens an 9, bei den Knaben der 4./5./6. Primarschulklassen und bei den Mädchen der Oberstufe höchstens an 8 und den Knaben der Oberstufe höchstens an 7 Spieler verteilt.
- 1.7 Mannschaften der 1. bis 4. Primarschulklassen **müssen von einer erwachsenen Person betreut werden**. Der entsprechende Name mit Adresse ist auf dem Anmeldeformular aufzuführen.



- 2.2 Die Spielzeit beträgt 14 Minuten (ohne Seitenwechsel).
- 2.3 Das Turnier findet bei jeder Witterung statt (kein Verschiebungsdatum).
- 2.4 Die Rangverkündigung und Preisverteilung werden im Anschluss an das letzte Finalspiel am Sonntag durchgeführt. Die genaue Zeit ist dem Spielplan zu entnehmen.
- 2.5 Der Spielplan wird von der Turnierleitung erstellt und muss unter **www.gkfm.ch** heruntergeladen werden. Einsprachen gegen das Spieltabelleau sind ausgeschlossen.
- 2.6 Bei Nichtantreten oder Rückzug einer Mannschaft verfällt der Turniereinsatz zugunsten des Veranstalters.
- 2.7 Gewertet werden die Spiele nach dem Punkte-System:
Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt, Niederlage = 0 Punkte.
Bei Punktgleichheit zweier Mannschaften am Schluss des Turniers entscheidet:
 - a) Tordifferenz
 - b) direkte Begegnung
 - c) mehr geschossene Tore
 - d) Penaltyschiessen
- 2.8 Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoss und Platzwahl.
- 2.9 Es wird grundsätzlich nach den gültigen Regeln des SFV gespielt mit folgenden Ausnahmen:
 - a) Die Abseits-, Rückpass- und Anspielregel ist aufgehoben
 - b) Der Torabstoss wird innerhalb des Strafraumes von Hand oder Fuss ausgeführt
- 2.10 Grob unsportliches Verhalten wird mit Platzverweis bestraft. Spieler mit einem Platzverweis dürfen im betreffenden Spiel nicht ersetzt werden, sind jedoch vom Turnier **nicht** ausgeschlossen.
- 2.11 Die Entscheide der Schiedsrichter, der Zeitnehmer sowie der Turnier-Jury sind unanfechtbar.
- 2.12 Schuhe mit auswechselbaren Stollen sind nicht gestattet. **Gummi-Nockenschuhe sind erlaubt**. Beanstandungen sind beim betreffenden Schiedsrichter vor oder während dem Spiel anzubringen.
- 2.13 Die Wahl der Tenues ist frei, doch sollten alle Spieler einer Mannschaft einheitlich gekleidet sein. Die erstgenannte Mannschaft hat das Recht, in ihren Tenufarben zu spielen. Die zweigennannte Mannschaft hat allenfalls vom Schiedsrichter zur Verfügung gestellte Umhänge zu tragen.
- 2.14 Folgende Vergehen ziehen eine 2:0 Forfait-Niederlage nach sich:
 - a) Einsetzen von nicht berechtigten Spielern (aus anderen Mannschaften)
 - b) Verspätetes Antreten oder Nichtantreten
 - c) Bei Zuwiderhandlung gegen das Reglement behält sich die Jury andere Forfait-Entscheidungen vor
- 2.15 Verspäten sich beide Mannschaften, bzw. treten sie nicht an, so werden für dieses Spiel weder Punkte noch Tore zugeteilt.

3. Proteste

Allfällige Proteste sind **sofort** während oder nach dem betreffenden Spiel bei der Jury einzureichen.

4. Versicherung

Die Unfallversicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Veranstalter lehnt jede Haftung gegen Schäden und Verluste irgendwelcher Art ab. Er übernimmt auch keine Haftung bei Garderobe-Diebstählen.

Mit der Anmeldung zur **Gossauer Klassen-Fussballmeisterschaft** anerkennen und unterziehen sich alle Spieler und Mannschaften diesem Turnier-Reglement vorbehaltlos.

Die Turnierleitung

